שלבי התחלת עבודה תרגיל 4.4

1. ראשית ברצוננו לבנות תהליך ראשוני בין השרת בפורט 80 לבין הלקוח הדפדפן.
2. הלקוח פונה לשרת דרך הדפדפן בכתובת 80 :127.0.0.1(הכתובת של המחשב).
3. השרת מקבל את הבקשה "127.0.0.1:80" (client\_socket.recv(1024)) ומחזיר ללקוח את הקובץ index.html.
4. בצד השרת יש להכין header שמייצג את שכבת האפליקציה:

* תזכורת – הפקטה שנשלחת מצד השרת לצד הלקוח ולהפך בנויה מ- headers שמייצגים את מודל 5 השכבות (Application, Transport, Network, DataLink, Physical)

header = 'HTTP/1.1 %s\r\nContent-Length: %d\r\n' % (status\_code, len(data))

header += 'Content-Type: %s\r\nConnection:close\r\n\r\n%s' % (content\_type, data)

**פירוט:**

status\_code = '200 ok' – *נוצר קשר בהצלחה*

content\_type = 'text/html; charset=utf 8' – *אנחנו מודיעים ללקוח על סוג התוכן והקידוד הדרוש*

data = תוכן קובץ - *יש לפתוח את הקובץ ולקרוא את תוכנו למשתנה*

1. בסיום הכנת ה- header יש לשלוח לclient- client\_socket.sendall(header)

אנא בצעו את השלבים על התבנית מהספר HTTP\_server\_shell.py

שנו מעט את השורות כדי לא לבצע את כל הבדיקות וזאת כדי שבשלב הראשוני נצליח לתקשר בין השרת ללקוח, בהמשך ננתח את ה- header כדי להמשיך את הקשר בצורה תקינה ושיוצגו כלל החלקים של הדף. בשלב זה יוצגו רק החלקים הכתובים ב- html אם יש קישורים לתמונות/ קוד JS וכו לא יוצגו בדפדפן.

למה אפשר לשנות את זה